

Otwarty kurs online z algorytmiki i programowania

Dla uczniów | 40 godzin | edycja 2026/2027

Chcesz programować sprawniej, poznawać ciekawe algorytmy i przygotowywać się do matury z informatyki? A może chcesz spróbować swoich sił w Olimpiadzie Informatycznej? Zapraszamy na 40-godzinny kurs online z podstaw algorytmiki i programowania. Kurs organizujemy w ramach projektu „Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu – Uczniowie” (MAP). Więcej informacji o projekcie: map.org.pl

Dla kogo jest kurs

Kurs jest przeznaczony przede wszystkim dla uczniów szkół średnich, którzy chcą rozpocząć naukę algorytmiki i programowania. Pomoże im przygotować się do rozwiązywania zadań maturalnych z informatyki oraz rozpocząć przygotowania do Olimpiady Informatycznej i innych konkursów. Zapraszamy także zainteresowanych uczniów szkół podstawowych. Mogą oni korzystać z kursu, choć nie są bezpośrednimi uczestnikami projektu MAP.

Od uczestników wymagamy znajomości podstaw języka C++: instrukcji warunkowych, pętli, tablic i funkcji, a także umiejętności napisania i uruchomienia prostego programu. Wcześniejsza znajomość algorytmiki nie jest potrzebna.

Chcesz odświeżyć podstawy programowania? Skorzystaj z bezpłatnego kursu przygotowanego w poprzedniej edycji MAP: kurs.oi.edu.pl

Czego się nauczysz

- podstaw algorytmiki i algorytmów dotyczących liczb
- struktur danych oraz metod sortowania i wyszukiwania
- algorytmów grafowych i wyznaczania najkrótszych ścieżek
- projektowania algorytmów, w tym programowania dynamicznego i algorytmów zachłannych
- bardziej zaawansowanych algorytmów i struktur danych

Prowadzący

Prof. UJ dr Lech Duraj jest profesorem uczelni w Katedrze Algorytmiki Instytutu Informatyki Analitycznej Uniwersytetu Jagiellońskiego. Specjalizuje się w programowaniu i algorytmice, a od wielu lat prowadzi zajęcia dla uczniów szkół średnich i studentów informatyki.

Zespoły Uniwersytetu Jagiellońskiego, którymi się opiekował, dwukrotnie zwyciężyły w Środkowoeuropejskich Akademickich Mistrzostwach w Programowaniu Zespołowym oraz zdobyły tytuł Akademickich Mistrzów Polski w Programowaniu Zespołowym. Prowadzi warsztaty informatyczne dla młodzieży. Od 2022 r. przewodniczy Komitetowi Głównemu Olimpiady Informatycznej Juniorów, a od 2015 r. kieruje naukowo Obozem Naukowo-Treningowym im. Antoniego Kreczmara dla laureatów i finalistów Olimpiady Informatycznej.

Terminy zajęć

Kurs obejmuje 40 godzin lekcyjnych zajęć: 16 godzin od października do połowy grudnia 2026 r. oraz 24 godziny od stycznia do marca 2027 r.

Część jesienna: spotkania odbywają się w godz. 17:30–19:00. Zaplanowano je na środy: 28 października, 4, 18 i 25 listopada oraz 2, 9 i 16 grudnia 2026 r. Jedno spotkanie odbędzie się wyjątkowo we wtorek, 10 listopada.

Terminy spotkań od stycznia do marca 2027 r. podamy w późniejszym terminie.

Gdzie oglądać zajęcia i jak dołączyć

Zajęcia będą prowadzone online na kanale YouTube projektu MAP: [MAP - Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu](#).

Transmisje i nagrania znajdziesz na playliście „[Kurs z podstaw algorytmiki i programowania - edycja 2026/2027](#)”. Pierwsze zajęcia, 28 października, będą dostępne pod linkiem: [Zajęcia 1](#).

Z kursu można korzystać bezpośrednio na YouTube. Aby mieć dostęp do materiałów i rozwiązywać zadania, konieczne założenie konta na platformie szkopul.edu.pl.

Uczniów szkół średnich spoza projektu MAP zachęcamy do rejestracji na platformie map.org.pl. Uczestnicy projektu otrzymują także informacje o innych inicjatywach skierowanych do młodzieży.

Uczestników projektu MAP prosimy o każdorazowe zaznaczenie obecności na zajęciach w formularzu: <https://rekrutacja.map.org.pl/kursy/podstawy-algorytmiki-26-27>. Wasza aktywność pomaga nam uzasadniać potrzebę pozyskiwania środków na kolejne projekty!

Dołącz do kursu i rozwijaj umiejętności, które przydadzą Ci się na maturze i w konkursach algorytmicznych.