Można założyć, że:

- dane wejściowe są poprawne,
- programy będą uruchamiane w systemie operacyjnym Linux, na komputerze z procesorem Pentium (lub lepszym),

Rozwiązania mogą:

- korzystać z biblioteki matematycznej (tylko w przypadku C/C++),
- korzystać z biblioteki STL (dla C++).

Rozwiązania muszą:

- kończyć się kodem wyjścia równym 0. Każdy inny kod zakończenia programu jest równoznaczny błędowi wykonania.
- plik z rozwiązaniem musi nosić nazwę `???.{c|cpp|pas}`, gdzie `???` jest trzyliterowym skrótem zadania, np. `abc.pas`, czy `abc.cpp`. Rozszerzenie pliku odpowiada wybranemu językowi programowania:

`.pas`	dla języka Pascal,
`.c`	C,
`.cpp`	C++,

- być umieszczone bezpośrednio w katalogu `/home/oi/rozw/` (w przypadku korzystania z systemu Linux) lub `C:\oi\rozw` (dla Windows). Oznacza to, że rozwiązania zadania o identyfikatorze `abc`, będzie poszukiwane pod nazwami:
  - `/home/oi/rozw/abc.{c|cpp|pas}` oraz
  - `C:\oi\rozw\abc.{c|cpp|pas}`

  Wyszukiwanie zakończone porażką oznacza **brak rozwiązania.** W podanych katalogach może być umieszczone tylko jedno rozwiązanie każdego zadania.

Rozwiązanie zadań nie mogą:

- tworzyć nowych procesów, czy wątków,
- uruchamiać innych programów,
- korzystać z zewnętrznych bibliotek (oprócz biblioteki matematycznej dla C/C++), np. crt, graph itp. Dotyczy to również bibliotek dołączanych przez opcje kompilatora.
- używać funkcji sieciowych (np. socket, send, itp),
- otwierać plików, w szczególności zabronione jest tworzenie plików tymczasowych,
- wykorzystywać większej ilości pamięci niż podano w treści zadania,
- naruszać bezpieczeństwa systemowego,
- oczekiwać na interakcję użytkownika.

Kod źródłowy rozwiązania nie może przekraczać 100KB. Po skompilowaniu (w systemie Linux) kod rozwiązania nie może przekraczać 10MB.

Naruszenie powyższych zasad może mieć różne konsekwencje, od nieprzewidywalnego działania programu, do dyskwalifikacji włącznie.

Kompilowanie rozwiązań

Rozwiązania napisane w języku Pascal będą kompilowane w systemie Linux przy użyciu kompilatora *Free Pascal Compiler 2.0.0* następującym poleceniem:

```
ppc386 -O2 -XS -Xt abc.pas
```

Rozwiązania napisane w języku C będą kompilowane w systemie Linux przy użyciu kompilatora *GCC 3.4.4* następującym poleceniem:

```
gcc -O2 -static abc.c -lm
```

Rozwiązania napisane w języku C++ będą kompilowane w systemie Linux przy użyciu kompilatora *GCC 3.4.4* następującym poleceniem:

```
g++ -O2 -static abc.cpp -lm
```

Użyty język programowania rozpoznawany jest na podstawie rozszerzenia pliku. Nie jest możliwy inny sposób kompilacji (np. przy pomocy plików `Makefile`). Programy które nie będą kompilować się w podany powyżej sposób **nie podlegają ocenie**. Na stanowiskach roboczych będzie zainstalowane odpowiednie oprogramowanie umożliwiające użytkownikom systemu Windows na proste zweryfikowanie rozwiązań w systemie Linux.

Rady dla uczestników

- Przed rozpoczęciem sesji próbnej sprawdź konfigurację sprzętu i oprogramowania, zgłoś wszelkie uwagi.
- W czasie przeznaczonym na zadawanie pytań, formułuj pytania tak, aby można było na nie odpowiedzieć "TAK" lub "NIE". Pytania mogą dotyczyć jedynie treści zadania. Jeśli Twoje pytanie nie spełni tych dwóch kryterów otrzymasz odpowiedź "BEZ ODPOWIEDZI".
- Nie czekaj na odpowiedź na zadane pytanie, rób w tym czasie coś innego.
- Nie ma potrzeby sprawdzanie poprawności danych wejściowych.
- Ocenie podlegają kody źródłowe, które następnie będą kompilowane w systemie **Linux**, zatem ważne jest by zawodnik zadbał o to, żeby kompilacja kończyła się sukcesem. Szczegółowe zapisy dotyczące kompilacji można znaleźć w rozdziale "Kompilowanie rozwiązań". W szczególności:
  - nie należy używać plików nagłówkowych typowych dla środowiska DOS/Windows, np. `conio.h`, `windows.h`,
  - GCC w wersji dla systemu Linux inaczej traktuje niestandardowe argumenty do funkcji `printf`, takie jak `%D` czy `%F`, zamiast nich należy używać odpowiednio `%d`, `%f`,
- Programy muszą zwracać kod wyjścia równy 0. Jest to ważne zwłaszcza w C/C++, gdzie konieczne jest dodanie `return 0` w funkcji `main`. Gdy program zwraca inny kod wyjścia, traktowane jest to jako błąd wykonania.
- Zadbaj o poprawne nazwy programów.
- Zadbaj o zgodność odpowiedzi generowanych przez rozwiązania ze składnią podaną w treści zadania. Jedynymi dopuszczalnymi odstępstwami są:
  - białe znaki (spacja, znak tabulacji) na końcu wiersza, (np. `0␣1␣` zamiast `0␣1`),
  - białe znaki (spacja, znak tabulacji, znak końca linii) na końcu pliku.
- Często twórz kopie zapasowe swojej pracy. W przypadku awarii sprzętu otrzymasz tylko tyle dodatkowego czasu, ile zajęło usunięcie awarii.

- Każdego dnia po zawodach koniecznie zapoznaj się z wydrukiem raportu z nieoficjalnymi wynikami wstępnego sprawdzenia swoich rozwiązań. Ten raport będzie też zawierał 10 pierwszych wierszy każdego programu. Koniecznie sprawdź, czy do oceny wzięto właściwe rozwiązanie. Zapoznanie się z tym raportem daje Ci też szansę na zgłoszenie uwag, które mogą wpłynąć na ocenę Twojego rozwiązania.
- Sprawdź czy Twoje rozwiązanie poprawnie kompiluje się i przechodzi testy przykładowe w systemie Linux. Możesz w tym celu skorzystać z trybu *Weryfikacji rozwiązań*.