

III Olimpiada Informatyczna Gimnazjalistów – Zawody II stopnia

USTALENIA TECHNICZNE

1. Zawody organizowane są internetowo w Systemie Internetowym Olimpiady Gimnazjalistów. Zawodnicy nie mogą pod karą dyskwalifikacji otwierać żadnych stron poza <http://www.oi.edu.pl/oi/> oraz <http://www.freepascal.org>.
2. W SIOgimie będą łatwo dostępne następujące usługi:
 - wysyłanie rozwiązań;
 - możliwość pobrania testów wstępnych służących do oceny rozwiązań w czasie zawodów (testy, na których będzie dokonywana końcowa ocena rozwiązań, będą inne);
 - udostępnianie wyników sprawdzania wysyłanych rozwiązań na zestawie testów wstępnych;
 - możliwość zadawania pytań i uzyskiwania odpowiedzi na nie zgodnie z p. 7b Regulaminu zawodów.
3. Kompilacja będzie się odbywała pod systemem Linux, co jednak nie wymaga żadnych działań ze strony zawodników lub organizatorów (np. tak samo było na zawodach I stopnia). Jednakże zwracamy uwagę na nieco większe wymagania kompilacji pod systemem Linux, tzn. niepoprawne programy, które mogą działać pod systemem Windows, mogą nie działać pod Linuksem. Należy więc koniecznie wysyłać rozwiązania do wstępnego sprawdzenia. A najlepiej pisać poprawne programy.
4. Na stanowisku zawodnik będzie miał dostęp do:
 - przeglądarka internetowa
 - system operacyjny Microsoft Windows:
 - Dev-C++ 4.9
 - Free Pascal Compiler 2.0.4(powyższe oprogramowanie jest dostępne w witrynie Olimpiady)
 - system operacyjny Linux:
 - interfejs graficzny
 - GCC 4.1.1
 - Free Pascal Compiler 2.0.4
 - edytor tekstu (kate, vim, nano, emacs)(specjalna dystrybucja LiveCD na drugi etap została opublikowana na stronie Olimpiady)
 - dokumentacja STL i FPC
5. Uczestnicy są zobowiązani posiadać przy sobie ważną legitymację szkolną potwierdzającą ich tożsamość. Niezbędna będzie także znajomość swojego loginu i hasła w systemie SIOgim.
6. **Ocena rozwiązania zadania jest określana na podstawie wyników testowania programu i uwzględnia poprawność oraz efektywność metody rozwiązania użytej w programie.**