

Zadanie: SKA

Skarbonki



Etap I. Plik źródłowy ska.*

Dostępna pamięć: 32 MB.

Smok Bajtazar ma N skarbonek. Każdą skarbonkę można otworzyć jej kluczem lub rozbić młotkiem. Bajtazar powrzucał klucze do pewnych skarbonek, pamięta przy tym który do której. Bajtazar zamierza kupić samochód i potrzebuje dostać się do wszystkich skarbonek. Chce jednak zniszczyć jak najmniej z nich. Pomóż Bajtazarowi ustalić ile skarbonek musi rozbić.

Zadanie

Napisz program, który:

- wczyta ze standardowego wejścia liczbę skarbonek i rozmieszczenie odpowiadających im kluczy,
- obliczy minimalną liczbę skarbonek, które trzeba rozbić, aby dostać się do wszystkich skarbonek,
- wypisze wynik na standardowe wyjście.

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajduje się jedna liczba całkowita N ($1 \leq N \leq 1\,000\,000$) — tyle skarbonek posiada smok. Skarbonki (jak również odpowiadające im klucze) są ponumerowane od 1 do N . Dalej na wejściu mamy N wierszy: w $i + 1$ -szym wierszu zapisana jest jedna liczba całkowita — numer skarbonki, w której znajduje się i -ty klucz.

Wyjście

W pierwszym i jedynym wierszu standardowego wyjścia należy zapisać jedną liczbę całkowitą — minimalną liczbę skarbonek, które trzeba rozbić, aby dostać się do wszystkich skarbonek.

Przykład

Dla danych wejściowych:

4
2
1
2
4

poprawnym wynikiem jest:

2

W powyższym przykładzie wystarczy rozbić skarbonki numer 1 i 4.