

### Zgłaszanie rozwiązań

Dostępne są dwie metody zgłaszania rozwiązań:

- Przez stronę WWW  
Rozwiązania można wysyłać podczas zawodów przez stronę `http://sio`. Po załadowaniu, w jej prawym górnym rogu powinna widnieć nazwa konta zawodnika. Wyniki kompilacji i raport z wykonania testów przykładowych pojawiają się na stronie wkrótce po zgłoszeniu rozwiązania.
- Za pomocą skryptu `submit`  
Aby wysłać rozwiązanie w C++ zadania o skrótce `abc` za pomocą skryptu `submit`, należy użyć jednej z następujących komend:

```
submit abc.cpp
submit abc dowolnanazwapliku.cpp
```

Rozwiązania zgłoszone w ten sposób również trafiają do systemu SIO. Skrypt `submit` działa także w przypadku awarii sieci; wówczas rozwiązanie zostaje automatycznie dostarczone do SIO, gdy komputer odzyska łączność z siecią.

Tylko zgłoszone w podany sposób rozwiązania zostaną ocenione.

Staraj się zgłaszać swoje rozwiązania do SIO za pomocą strony WWW. Używaj skryptu `submit` jedynie w sytuacjach awaryjnych i, jeśli musisz, w ostatniej chwili – uważaj jednak, żeby przypadkowo nie nadpisać poprawnego rozwiązania (np. do innego zadania). Jeśli planujesz używać skryptu `submit`, najlepiej przetestuj jego działanie podczas dnia próbnego. Pamiętaj, że rozwiązania zgłoszone za pomocą skryptu `submit` wliczają się do limitu **10** zgłoszeń na zadanie. Zauważ, że rozwiązania z błędem kompilacji wliczają się do limitu zgłoszeń.

### Uruchomienia próbne

Przez SIO jest możliwość wykonania uruchomienia próbnego swojego rozwiązania na przesłanym przez siebie teście. W tym przypadku SIO nie sprawdza jednak poprawności wejścia ani wyjścia. Uruchomienia próbne nie wliczają się do limitu zgłoszeń. Limit uruchomień próbnych również wynosi **10**.

### Testowanie rozwiązań

Po wejściu do katalogu `/home/zawodnik/rozw` można wydać polecenie:

```
$ ./ocen ZADANIE
```

kompilujące i testujące wybrane zadanie na testach przykładowych przy użyciu wirtualnego środowiska emulującego procesor. Testy są dostępne w katalogu `/home/zawodnik/rozw/in`.

Aby uruchomić swój program w środowisku podobnym do tego, w którym będzie oceniany przez Jury, można wydać polecenie:

```
$ ./oitimetool ./program
```

uruchamiające skompilowany program oraz zwracające czas wirtualnego procesora wykorzystany przez niego.

### Wydruki i kopie zapasowe

Zawodnik może drukować i tworzyć kopie zapasowe plików. Opcje te są dostępne po wejściu na stronę <http://wydruki/>

### Dostępne oprogramowanie

Środowisko zawodnika: Linux Debian 8 z XFCE.

gcc, g++, ppc386, clang, clang++	kompilatory C, C++, Free Pascala
mcedit, vim	edytory tekstu
kate, kwrite, gedit, gvim, emacs, scite	graficzne edytory tekstu
codeblocks, eclipse, geany, lazarus-ide	środowiska programistyczne
mc	tekstowy, dwukolumnowy menedżer plików
gdb, ddd	narzędzia do debuggowania
valgrind, gprof	narzędzia do profilowania aplikacji
python	interpreter języka python
ipython	interaktywne środowisko obliczeniowe
gnome-calculator	kalkulator
man POLECENIE	wyświetlenie opisu polecenia systemowego lub funkcji biblioteki standardowej C (q – zamknięcie opisu)
info POLECENIE	jak wyżej, może dać więcej szczegółów

Odsyłacze do dokumentacji biblioteki stdlib i Free Pascala znajdują się na pulpicie, w trybie graficznym. Dostępne są również dokumentacje w formacie HTML:

- gcc w `/usr/local/share/doc/gcc-4.8/gcc`
- gdb w `/usr/share/doc/gdb-doc/html`
- valgrinda w `/usr/share/doc/valgrind/html`